

## 森の動物探しオリエンテーリング

### 1. 準備する物

#### ◆利用者が持参する物

- 個人 → 履き慣れたズックか長靴、軍手、帽子、雨具、水筒、虫よけスプレー
- 団体 → 携帯電話

#### ◆所で準備する物

- ゼッケン、地図、解答用紙、バインダー、鉛筆  
集合合図用音楽「山の音楽家」



### 2. 児童に説明すること

#### (1) ゲームのしかた

- ・ 地図を見て①～⑫のポイントにある白いペットボトルを見つける。ペットボトルには、呉羽に住む動物名が書いてある。
- ・ 動物の名前と、クイズの答えを解答用紙に記入する。
- ・ チームで得点を競う。(200点満点)
  - ・ 動物の名前が正しく書いてあれば各10点(12個×10点)
  - ・ クイズの答えが合っていたら各5点(12個×5点)
  - ・ なかよしパワーをアップして帰ってきたら20点プラス
  - ・ 到着時間の早さは、得点に関係ない。

#### (2) 注意事項

- ・ 走らない。
- ・ グループ全員そろって行動する。
- ・ 地図をよく見る。やみくもにしげみに入らない。
- ・ ハチが来たら、小さくなって去るのを待つ。
- ・ へびにあってもあわてずに、へびが行くのを待つ。
- ・ 集合の合図の音楽「山の音楽家」が聞こえたらポイントを探すのをやめ、歩いて戻ってくる。
- ・ 進入禁止の立て札を見たら、来た道を引き返す。

### 3. 付き添い指導者がチェックする内容

- ① 走っていないか。
- ② グループが一緒になって行動しているか。  
など



### 4. その他

- ・ 指導者が少ない、あるいは低学年の場合は先生と一緒に①～⑫の全部を探してもよい。
- ・ 指導者のチェックポイント  
本部、⑥、⑩、⑨ に各1名ずつ引率者が立ち、指導する。